**Labor 2**

Gültige Fälle:

EC1: currentMoney innerhalb des gültigen Bereichs (z. B. 101, 200, 300, 400, 4999).

EC2: wonGames, lostGames, wonMoney, lostMoney innerhalb gültiger Bereiche, basierend auf der Logik der Anwendung.

EC3: id, die einem bestehenden Kunden in der Datenbank entspricht.

Ungültige Fälle:

EC1: currentMoney kleiner als oder gleich 100 oder größer als oder gleich 5000 (z. B. 0, 100, 5001, 10000).

EC2: Negative Werte für wonGames, lostGames, wonMoney, lostMoney.

EC3: Nicht existierende ID (z. B. Null, negative Werte, IDs nicht existierender Kunden).

EC4: Null oder leeres newEntity-Objekt.

Für das gegebene Beispiel:

Gültige EC:

EC1: Monate innerhalb des gültigen Bereichs (z. B. 1, 2, 3, ..., 12).

Ungültige ECs:

EC2: Monate außerhalb des gültigen Bereichs (z. B. 0, 13, 14).

EC3: Nicht numerische oder nicht alphanumerische Symbole für currentMoney (z. B. "", "#", "\*", "/").